

SISTEMA DE ENTRENAMIENTO DE TIRO VIRTUAL (SETVI)

¡Desarrolla talentos y optimiza resultados!

Desarrollado a partir de la estratégica alianza entre Media.lab® y EXO®, el SETVI es un sistema integral diseñado para mejorar las habilidades de tiro y tácticas de fuerzas de seguridad y personal policial. Este simulador virtual interactivo ofrece múltiples escenarios realistas, permitiendo un entrenamiento eficaz sin el uso de municiones reales, lo que resulta en un ahorro significativo.

Maximiza la efectividad del entrenamiento minimizando los costos operativos.

El SETVI incluye un kit de adecuación para armas reglamentarias que emula el retroceso real, aumentando el realismo del entrenamiento. Además, el sistema proporciona reportes detallados del desempeño del tirador, permitiendo corregir errores y mejorar habilidades. La simulación balística precisa considera variables como velocidad, gravedad y viento, garantizando un entrenamiento minucioso.



CARACTERÍSTICAS DESTACADAS

➤ Componente de detección de disparos infrarrojo

El sistema emplea una cámara junto con un pulso láser infrarrojo para detectar de manera precisa el impacto del disparo en un entorno 3D. Este proceso, invisible para el usuario, asegura una experiencia de simulación realista y detallada.

➤ Componente de visualización

Una imagen nítida se proyecta en una pantalla de 3 x 2.25 metros, ampliable según configuración. Su diseño modular facilita el transporte, la instalación y la calibración del sistema.

➤ Precisión en la simulación balística

El modelo balístico contempla factores como el tamaño de la munición, la distancia de tiro, la gravedad y el viento. Esto garantiza que la trayectoria del proyectil en la simulación sea precisa y cercana a la realidad.

➤ Adaptabilidad del equipamiento

El simulador permite adaptar armas reglamentarias mediante un kit de adecuación, emulando el retroceso real del disparo. Esta característica añade un nivel adicional de realismo, haciendo que el entrenamiento sea más efectivo y práctico.

✓ ESTRUCTURA DEL SIMULADOR

➤ Puesto Alumno

- Aplicación de entrenamiento en modo "Polígono".
- Aplicación de entrenamiento en modo "Uso de fuerza (escenas)".
- Pantalla de proyección: de 3 m por 2,25 mts.
- PC dedicada para función visual.
- Sistema de tracking cámara-láser.
- Sonido 3D.
- Sistema de adaptación de armas -kit de retroceso.

➤ Puesto Instructor

- Plataforma para la gestión del sistema.
- Legajo digital y evaluación de los alumnos.



✓ SISTEMA DE PRÁCTICA EN POLÍGONO

- Recrea polígonos de tiro con blancos fijos o móviles y diferentes condiciones ambientales.
- Permite a los instructores configurar y gestionar ejercicios, además de rastrear y evaluar el desempeño de los alumnos, adaptando las prácticas a escenarios específicos y necesidades individuales.



✓ SISTEMA DE ENTRENAMIENTO EN USO DE FUERZA

- Utilizando ejercicios basados en videos con actores reales, se simulan situaciones de toma de decisión bajo estrés.
- El sistema permite al instructor ajustar el desarrollo del ejercicio en tiempo real, adaptando las situaciones según las acciones del tirador y su desempeño.



EXO-F715-MK-ES-01

• Idioma y usabilidad

Todos los sistemas se diseñan y desarrollan en Argentina, con el idioma por defecto en español, variante argentina. No obstante ello, el sistema permite configurar las ayudas visuales y auditivas en distintos idiomas (inglés, portugués, francés, entre otros).